

Das VIII Weihnachtsspezial-Training

des SV Rotation Halle e.V..

am 25.11.2021

- 1) 4 oder 5 Personen pro Mannschaft
- 2) **35** Starts für jedes Team (→ 6 bis 8 Starts pro Person)
- 3) **Die Reihenfolge der 35 Strecken ist hinter den Türen eines Adventskalenders verborgen.**
- 4) **4.400m** Gesamtstrecke sind zu absolvieren.
- 5) Jede Mannschaft bleibt auf einer eigenen Bahn während der Veranstaltung.
- 6) Die Mannschaftsmitglieder werden vor Beginn der Veranstaltung festgelegt!
Alternative: Kapitän wählt (meanderförmig), sodass möglichst gleichstarke Mannschaften entstehen.
- 7) Die Schwimmer-Reihenfolge („*Schwimmtier-Folge*“) der Mannschaftsmitglieder wird teamintern festgelegt und vom Kampfrichter notiert (Beginn: *Schwimmtier-Folge* 1)
- 8) Jedes Mannschaftsmitglied hat somit nun eine Startnummer (1 bis 4 bzw. 5).
Startnummer 1 des jeweiligen Teams beginnt. (Ausnahme: Shooting Star)
- 9) **Jede Mannschaft hat maximal einen „Shooting-Star“ (Altersprivileg), der nur 50m -Strecken schwimmen darf, jedoch nicht an die Schwimmtier-Folge gebunden ist.**
Er muss jede 50m-Strecke schwimmen, die das Team zieht.
(Ausnahmen: zwei aufeinanderfolgende 50er/ Klogang / Einlagen sind freiwillig)
- 10) **Der Kari-Wichel öffnet die erste Tür. Jede weitere Tür wird nach Anschlag der führenden Mannschaft durch ein Schwimmtier der selben Mannschaft geöffnet, der laut Schwimmtier-Folge als nächstes an der Reihe wäre. (Ausnahme: Shooting Star übernimmt Start bei 50er)**
Die Strecke muss durch ihn laut verkündet werden. Alle Kampfrichter notieren sich die Strecken hinter dem geöffneten Türchen des Adventskalenders und dürfen ab diesem Zeitpunkt die zurückliegenden Mannschaften von der aktualisierten Reihenfolge berichten.
- 11) Die zugewiesene Strecke ist für betroffenes Schwimmtier verbindlich!!!
→Ausnahmeregel:
 - Eine 5er Mannschaft hat **1 Joker**, eine 4er Mannschaft hat **2 Joker**.
 - Jeder Joker ermöglicht eine Änderung der Schwimmtier-Folge nach gezogenem Los.
 - Als Ersatz darf kein Schwimmender (Vorgänger) eingesetzt werden!
 - Die neue Schwimmtier-Folge wird verbindlich fortgesetzt.

Bsp. vor dem Joker → 1,2,3,4 (1 tauscht mit 3)
nach dem Joker → 3,2,1,4 wird weitergeschwommen

→Zusatz: Die Strecke muss zu Ende geschwommen werden!!!
Teilbewegungen sind dafür erlaubt! Bsp. nur Bein- bzw. Armarbeit
(Alternative: Verletztes Schwimmtier verlässt Wassers und befreundetes Schwimmtier setzt Strecke an Ort des Ausscheidens fort.)
- 12) Es erfolgt ein Startsignal für alle Mannschaften (Zeit läuft!).
- 13) Der Kampfrichter **streicht** auf der Startübersicht (Seite 2) **die absolvierten Strecken durch.**
Und notiert nach Jokereinsatz die neue Schwimmtier-Folge (2 bis 3 bzw. 4).
- 14) Der Kampfrichter nimmt die Endzeiten der Strecken und notiert diese auf der Startübersicht.
- 15) Die Schwimmer jeder Mannschaft lösen sich im Staffelwechsel ab.
- 16) **Sind alle Strecken des Kalenders von einer Mannschaft absolviert worden, so ist die Zeit für diese zu stoppen und zu notieren.**
- 17) Die zeitschnellste Mannschaft gewinnt den Wettbewerb.

Im Los-Topf sind die Strecken:

2 x 400L

2 x 400F

1 x (200B, 200R, 200F, 200L, 200S)

Einlagen: 2 x 50 (R + B) mit Kerze über Wasseroberfläche

2 x (100S, 100B, 100R, 100F, 100L)

3 x (50F, 50R, 50B, 50S)

2x 50 Mikrolagen (1 Zug von jeder Lage im permanenten Wechsel)